

ALCANCES GENERALES

HackaTEL 2018



osiptel
EL REGULADOR DE LAS TELECOMUNICACIONES

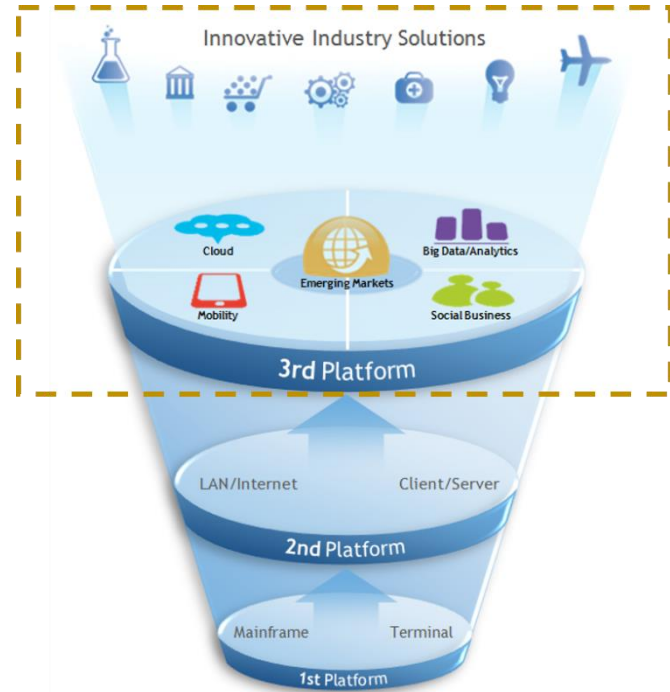
INDICE

- Desafío
- Clasificación
- Equipamiento a utilizar
- Entregables
- Evaluación Final



DESAFIO

- Tecnologías para la mejora del empoderamiento de los usuarios de los servicios públicos de telecomunicaciones, considerando la diversidad geográfica y social del Perú.
- Tecnologías Cloud basadas en la 3 plataforma.

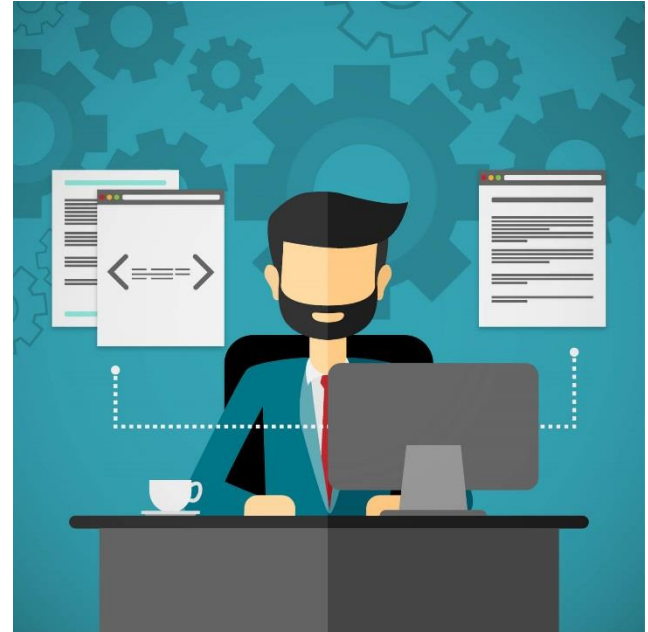


Clasificación

Los participantes deberán presentar sus propuestas iniciales (12 y 13 de agosto), las cuales serán evaluadas por el Jurado y en base a los resultados se definirán los equipos finalistas para participar en la HackaTEL 2018.

La presentación de sus proyectos estará conformado por:

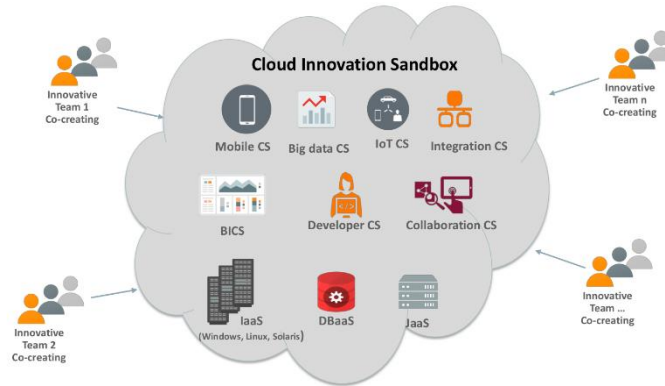
Modelo de negocios en formato LEAN CANVAS, según el reto (problemática) y solución elegida (tecnología y PMV a conseguir).



Equipamiento

Los equipos participantes son los responsables de traer sus propias laptops, tablets, hosting, Smartphones y dispositivos o herramientas en general.

Las herramientas y ambiente acondicionado será proporcionado por los organizadores y Partners del evento.



Entregables

Sólo se recibirá una (01) aplicación por cada equipo, la misma que deberá ser alojada en la ruta que se habilite para dicho fin, la cual se comunicará a los líderes de cada equipo al inicio de la HackaTEL (24 de agosto).

Los equipos deberán elaborar sus respectivas presentaciones de impacto, sustentación y demostración de su producto final, y que mostrarán al Jurado.



Entregables

Las soluciones tecnológicas esperadas en esta competencia deberán ser Productos Mínimos Viables (PMV), los cuales serán desarrollados durante la HackaTEL Osiptel 2018, los días 24, 25 y 26 de agosto.

Podrán ser artefactos de hardware, software o una combinación de estos, que ofrecen una funcionalidad mínima, funcionamiento básico, clara muestra de la interacción con el usuario y clara evidencia de cómo funcionarían al estar completamente implementados.



Criterios de Evaluación

Nº	CRITERIO	%
1	Grado de innovación de la solución	25
2	Impacto social	25
3	Usabilidad y/o Funcionabilidad	20
4	Viabilidad en el desarrollo técnico	10
5	Aspecto económico de la solución	10
6	Seguridad	10
TOTAL		100

